

# Produktu dizains

Prototipēšana un plānveida testēšana produktu dizainā

Rīgas Valsts 3. ģimnāzija

10.03.2026.

**Svetlana Špuče** - Mg.art, Dizaina un tehnoloģiju I, Kultūra un māksla I (vizuālā māksla),  
Kultūra un māksla II, Vizuālās mākslas 7. - 9. kl. skolotāja

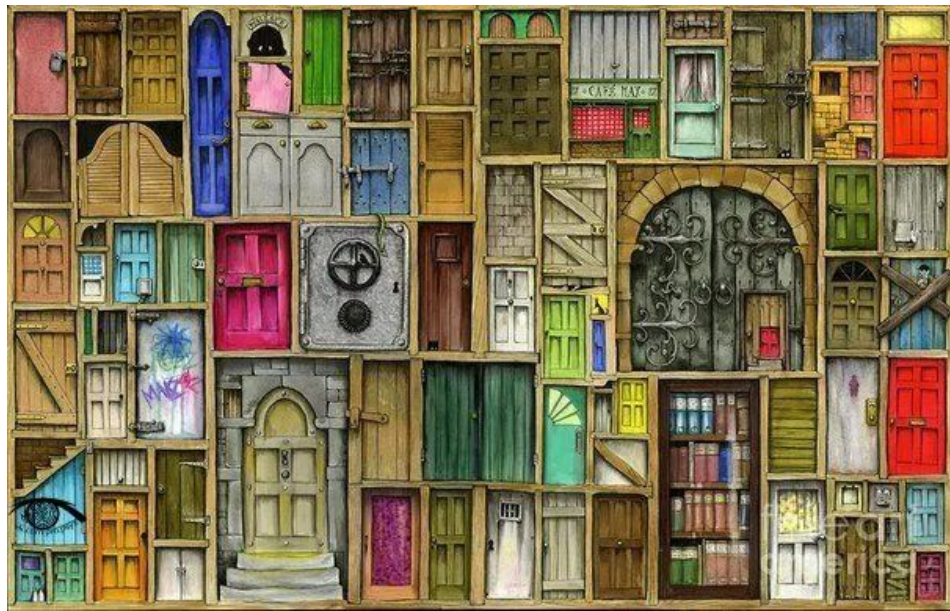
**Ligita Ašaka** - Mg.paed., 7. - 12. klašu Dizaina un tehnoloģiju, mākslas vēstures skolotāja

# Durvis - Kas aiz tām?

## Iepazīšanās aktivitāte!

Katrs izvēlas 1 kartīti.

Jāizveido neliels iepazīšanās stāsts par sevi, profesionālo dzīvi un iekļaujot stāstā kartītē redzamo attēlu vai tā detaļas.



Katrā kartītē ir noslēpti 2 simboli, un uzdevums ir atrast arī tos. Kad simboli atrasti, jāpārdomā, kā tie varētu būt saistīti ar šī brīža izaicinājumiem un varētu palīdzēt tos pārvarēt ?

### SIMBOLI



Šis maģiskais rīks piešķir spēju mainīt situāciju un pasauli ar vienu vienīgu mājienu. Izmanto



Emocijas var savienot sirdis un cilvēkus bez vārdiem. Ja smaidīsi, it viss veiksies vieglāk!



Nepazaudē savu sapni, nezaudē savu zvaigzni. Atceries, ka dažreiz ceļš uz zvaigznēm var vest arī caur ērkšķiem!



Mīlestības simbols, kas pulsē visas cilvēces un cilvēcīguma dzīvības ritmā. Ieliec sirdi it visā, ko dari!



Reizēm mazs sākums palīdz atklāt kopsakarības un saskatīt lielās patiesības. Ieraugi mazās lietas un detaļas!



Laiks ir patiesa vērtība, un ik mirklis ir neatgriezenisks. Novērtē to un izmanto lietderīgi!



Būs vajadzīga zināma piepūle, bet tās tevi var vest augšup un atklāt jaunas iespējas. Lai darbs mijas ar atpūtu!



Mūžības un neierobežotu iespēju simbols. Atceries, tavas spējas un iespējas ir bezgalīgas!



Ikviens ceļš kaut kur aizved, un ikvienas krustceles ir iespēja. Izvēlies nevis vieglāko, bet gan gudrāko ceļu!



Nepazaudē savas idejas un plānus, atmiņas un domas. Piefiksē tās!



Grāmata var būt labs draugs, padomdevējs, zināšanu un viedokļu avots. Vai esi jau atradis savu padomdevēju?



Dabas un dzīvības simbols, kas atgādina par mūsu atbildību. Saudzē resursus - tas ir ieguldījums nākotnei!



Simbols un praktisks rīks, kas atver slēgtas durvis un noslēpumus. Saskati jaunas iespējas un atslēdz tās!



Saule sniedz siltumu un gaismu, veicinot visa dzīvā augšanu un attīstību. Atrodi savu enerģijas avotu!



Mazs, bet spēcīgs gaismas devējs, simbolizējot ideju un atklāsmju mirkļus. Izvēlies, ko vēlies, un īsteno to!

## Sasniedzamais rezultāts:

Izveidot Latviju prezentējošu konfekšu kolekciju, iepazīstot dizaina procesa posmus, akcentējot ideju ģenerēšanu, prototipēšanu, testēšanu un mārketingu, kas piesaista patērētāju uzmanību.



\* Vizualizācija shematiski atspoguļo nodibinājuma "IT Izglītības fonds" izstrādāto mācību materiālos [www.startdesign.lv](http://www.startdesign.lv) iekļauto saturu. Tabulā ar apli apzīmētas dizaina metodes.

## Sagatavošanās uzdevumi

1. Iepazīties ar šobrīd pieejamo Latvijas ražotāju konfekšu sortimentu - Laima, Pūre, Skrīveri, Lāči.
2. Pēti materiālus par Latvijas dabu, augu, putnu un dzīvnieku valsti, arhitektūru un mākslu, kultūras norisēm, Latvijas personībām.



# ledvesmas materiāli - “Laima”



# ledvesmas materiāli - “Lāči”





# ledvesmas materiāli - “Skrīveri”



# ledvesmas materiāli - “Pūre”



# Uzdevuma prasības

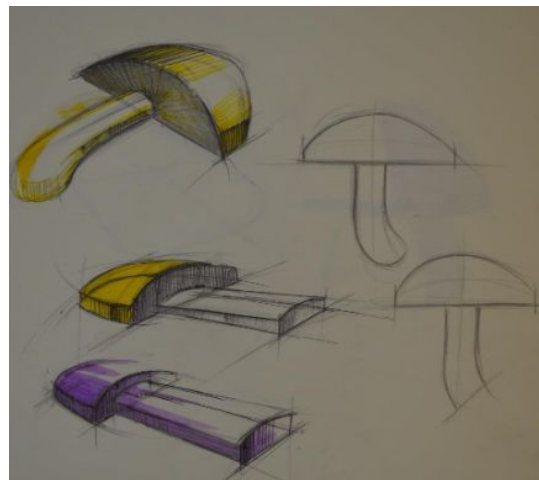
1. Uzrakstīt desmit vārdus, kas saistīti ar Latviju, piecus iezīmēt bold, ar kuriem strādāsi tālāk.
2. Piecus no iedvesmas vārdiem parādīt kolāžā.
3. Trīs idejas attēlot dažādās skicēs, no dažādiem skatu punktiem.
4. Veidot sešas konfektes no plastilīna.
5. Izdomāt konfekšu līnijas nosaukumu, citāts no dzejas vai pašu izdomāts apraksts.
6. Uzzīmēt digitāli vismaz vienu konfektu.
7. Skicēt ar zīmuli divus kastītes variantus.
8. Vienai kastei izdomāt piegrieztni – izklājumu, uztaisīt no papīra – uzzīmēt, izgriezt, salocīt, salīmēt, ielikt iekšā konfektes un nofotografēt.
9. Uzzīmēt digitāli izvēlētajās kastes izklājumu un pievienot atbilstošu kastes dizainu, nosaukumu, citātu, informāciju.
10. Skicēt ar zīmuli divus plakātu variantus.
11. Plakāts digitāli – iedvesma, konfekte digitāli, nosaukums, citāts, kaste digitāli.

# Ideju vārdi

- **Latu kolekcija** - ezis, ūdensroze, alus kauss, līdaka, sēne, klingēris
- **Multfilmas** - zaķīšu pirtiņa, fantadroms, ābolu maiss
- **Līgo svētki** - vainags, siers, margarietiņas, ugunskurs, alus, jāņuzāles
- **Ziedi** - rudzupuķes, pīpenes, gaiļbiksīte, lupīnas, magones
- **Zivis** - līdaka, asaris, karpa, renģe, nēģis, vimba
- **I. Ziedoņa pasakas**
- **Koku lapas** - ozols, bērzs, kļava, liepa, melnalksnis, goba
- **Kukaiņi** - mārīte, bites, skudra, spāre, vabole, zirneklis
- **Jūra** - dzintars, gliemežvāki, kociņi, stikliņi, akmentiņi
- **Elementi no ģerboņa** - saule, zvaigznes, ozollapas







# Konfekšu skices

ŠOKOLĀDES

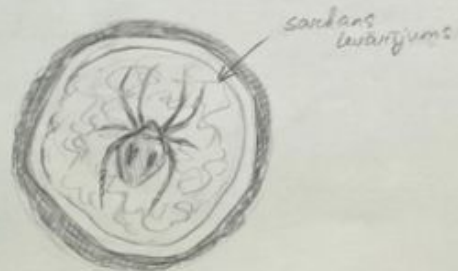
Mitune



Mānīte



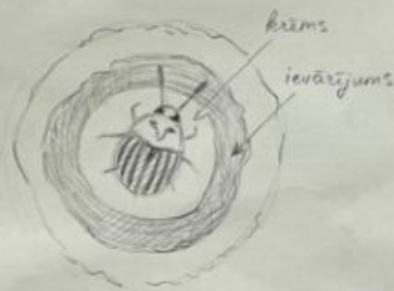
Zīnēklis



Slīmu vabole



Kartupeli lapgrauzis



Saulesbrūnais pūķis



PARASTIE

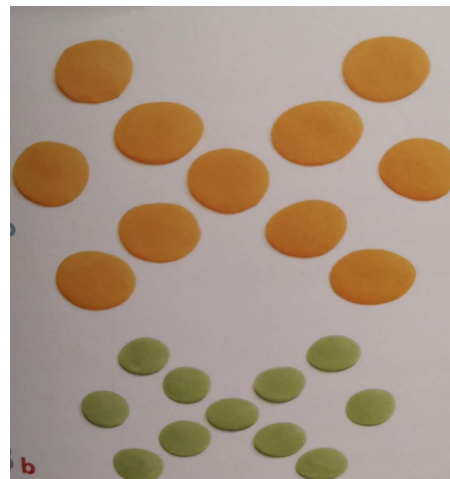
# Idejas, skices novērtējums, testēšana

- Darbs pāros.
- Laiks 5. min.
- Uzdevums - novērtē viens otra paveikto - **Paslavē, Pajautā, Piedāvā.**
- Pārunājiet vai saprotama ir ideja, skice.
- Pierakstiet sava darba novērtējumu.

# Kādi darbarīki nepieciešami?

1. Līdzena un viegli tīrāma darba virsma.
2. Plastmasas nazis, lai sagrieztu plastilīnu.
3. Rullis, pildspalva, lai plastilīnu izveltnētu.
4. Zīmulis, lai iespiestu garenas rievas.
5. Sērkociņi, irbulīši, zobu bakstāmie kociņi, saldējuma kociņi, lai veidotu bedrītes, caurumiņus, svītras.
6. Mazas piparkūku formas, lai konfekšu pamatformas būtu identiski vienādas.
7. Pogas no kurām var iegūt skaistus atspiedumus - faktūrai un tekstūrai.

Trīs pamatformas: bumbiņa, desiņa un plācenītis







1<sub>b</sub>



1<sub>c</sub>



1<sub>d</sub>



2<sub>b</sub>



2<sub>c</sub>



2<sub>d</sub>



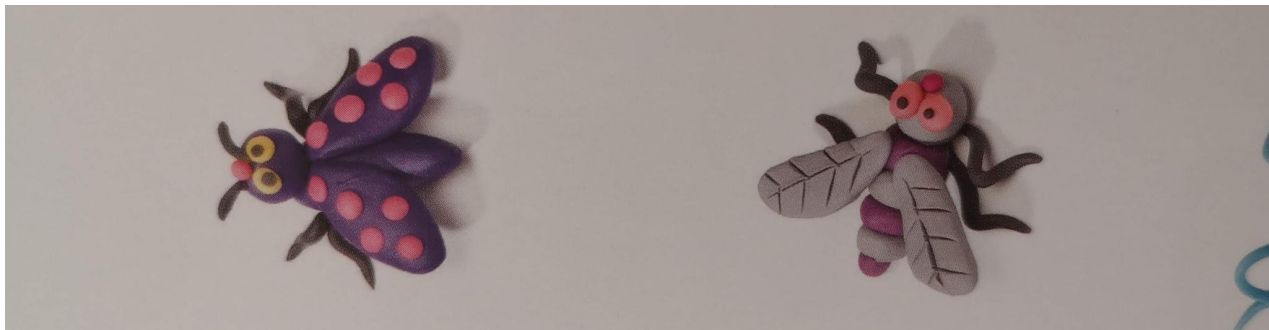
3<sub>b</sub>



3<sub>c</sub>



3<sub>d</sub>







1<sub>c</sub>



2<sub>c</sub>



3<sub>c</sub>





mitrene



kartupeļu lapgrauzis



zirneklis



stirnu vabole



mārīte



sārtbrūnais lācītis



# Prototipa testēšana

- Darbs pāros.
- Laiks 5. min.
- Uzdevums - novērtē viens otra paveikto.
- Pārunājiet vai **saprotama ir ideja vai kvalitatīvs izpildījums.**
- Pierakstiet sava darba novērtējumu.



# Nosaukums

- **Izmantojiet radošas metodes, nosaukuma radīšanā:**
  - **Akronīmi:** Veidojiet nosaukumu no vairāku vārdu sākuma burtiem.
  - **Vārdu spēles:** Apvienojiet divus nozīmīgus vārdus (piem., *Evernote* = *Forever* + *Note*).
  - **Svešvalodu vārdi:** Meklējiet iedvesmu latīņu vai citās valodās.
- **Pārliecinieties par vienkāršību:** Nosaukumam jābūt īsam, viegli izrunājamam un saprotamam.
- **Pārbaudiet unikalitāti:** Pārliecinieties, ka nosaukums izceļas konkurentu vidū un nav aizņemts.

# **Veiksmīga nosaukuma pazīmes:**

- **Pozitīvas asociācijas:** Izraisa patīkamas atmiņas vai sajūtas.
- **Daudzpusība:** Iekodētas vairākas nozīmes vai idejas.
- **Atmiņā paliekošs:** Unikāls un neparasts.

# Nosaukuma, stāsta piemēri

## Konfektes stāsts (īsa)

Bērnībā man patika ticēt, ka Lāčplēsis ir īsts – Latvijas spēka un drosmes simbols. Viņa stāsts iedvesmoja mani ticēt sev un saviem sapņiem.

Tāpēc es radīju šīs konfektes – pilnas spēka un garšas. Katrs kumoss atgādina: tevī ir tāds pats spēks kā Lāčplēsim!







KONFEKTES  
STĀSTS

# "MURRYUM"

**Murryum – Rīgas kaķi atdzīvojas!**

Rīgas sirdī stāv slavenais Kaķu nams. Uz tā torņiem sēž divi melni kaķi, kuri vēro pilsētu.

Tagad šie kaķi ir atdzīvojušies kā konfektes – Murryum! Saldas kaķu figūriņas dažādās pozās – sēž, stiepjas, lūkojas tālumā...

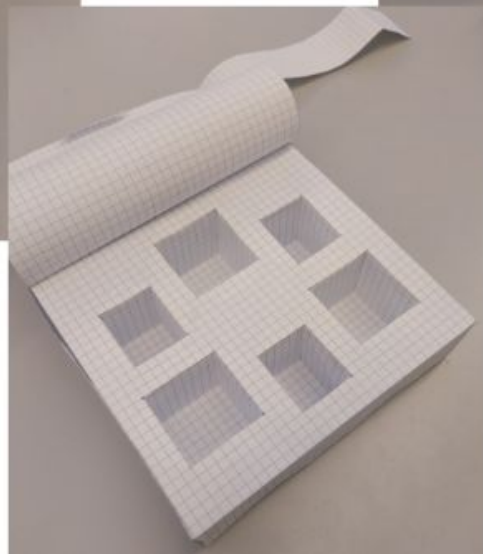
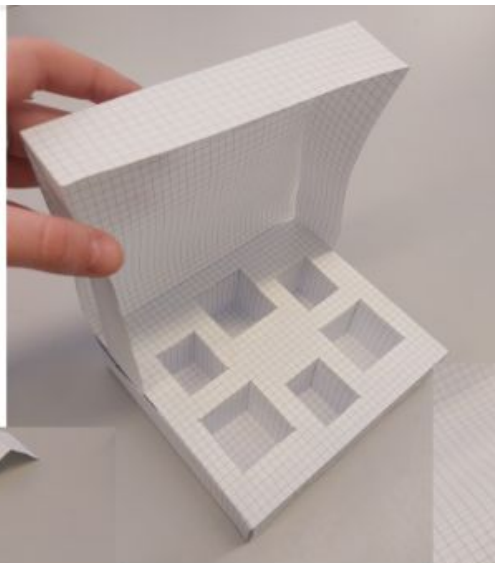
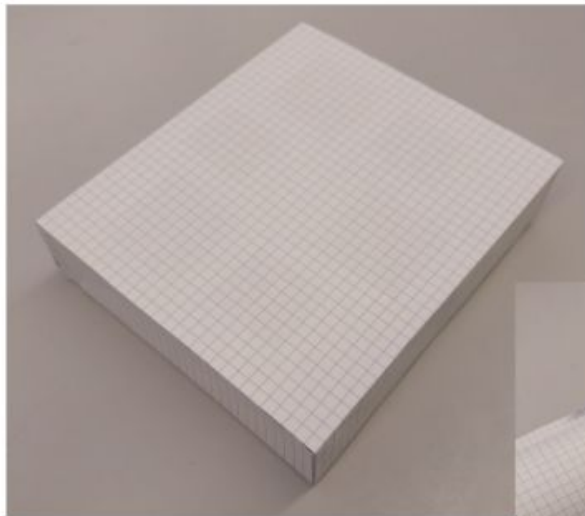
Katra konfekte ir kā mazs stāsts, ko vari apēst.

Murryum ir prieks gan bērniem, gan pieaugušajiem. Lieliska dāvana no Rīgas.

# Prototipa testēšana

- **Uzdevums** – katrs individuāli pārbauda papīra prototipa - salocītās **kastes ietilpību un izklājuma precizitāti.**
- Pierakstiet sava darba novērtējumu.

# Kastes paraugs

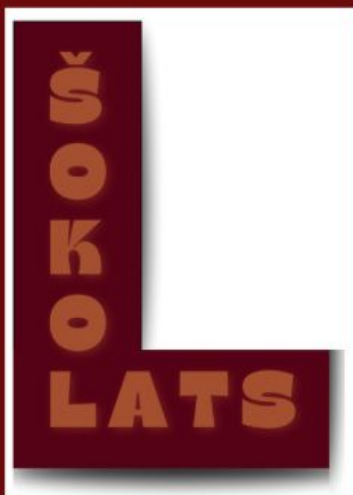


# KASTE



# Kaste digitāli

## KASTES DIZAINS/"LOGO"

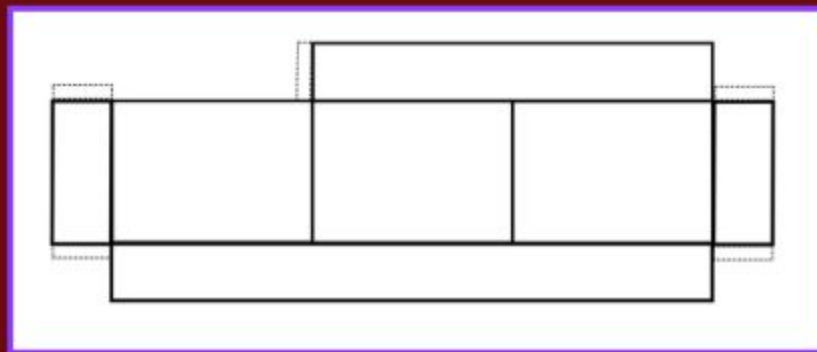
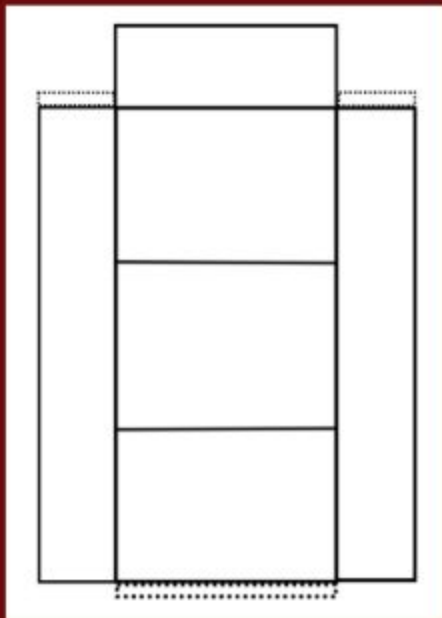


Mazā kastītē, aiz katras konfektes slēpjas lats. Nevis īsts – bet atmiņa par laiku, kad šī nauda bija daļa no mūsu ikdienas. Tās bija monētas, kuras glabājām makā, krājam burkā un atradām kabatās. Tagad tās pārtapušas saldumos, kas stāsta par Latviju – caur garšu, formu un sajūtu.

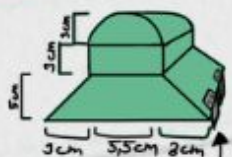
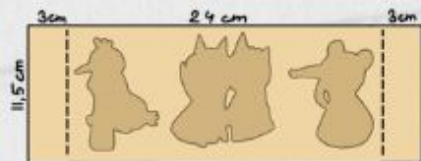
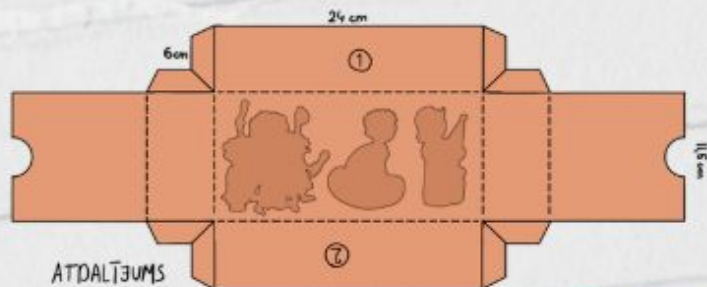
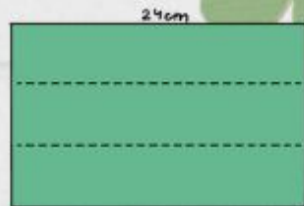
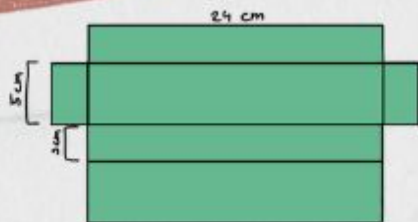
Katrs "Šokolats" nav tikai šokolāde. Tā ir daļa no mūsu stāsta – no bērnības, no tirgus dienām, no mājām. Šokolats – saldums ar nozīmi.



# KASTES IZKLĀJUMS DIGITĀLI



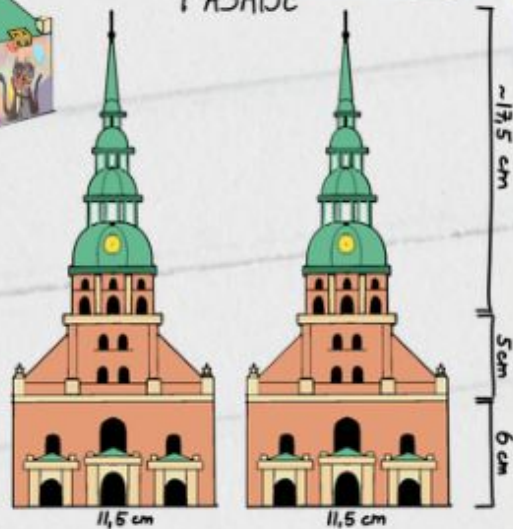
## KASTES IZKLĀJUMS



juntos e veras  
ou engem



FASĀDE



# Darbus apvienot digitālā plakātā – Reklāmas plakātā

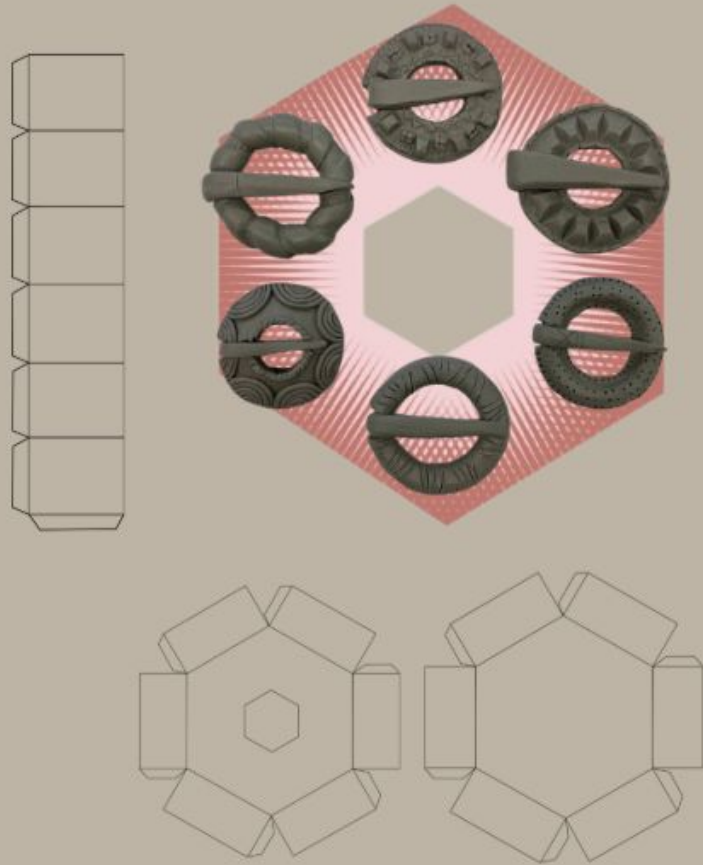
- **Skaidrs mērķis un auditorija.** Kāds ir Tava plakāta ziņojums, ko vēlies nodot mērķauditorijai?
- **Pamanāms un saprotams teksts.** Tekstam jābūt īsam, uzrakstītam lieliem, viegli salasāmiem burtiem. Iekļauta visa nepieciešamā informācija.
- **Vizuāla piesaiste.** Krāsu izvēle un kvalitatīvu attēlu pievienošana.
- **Pārdomāta kompozīcija.** Elementiem plakātā jābūt savā starpā vienotiem, tas nozīmē, ka objektus un tekstu nepieciešams saskaņot.

# Saktas

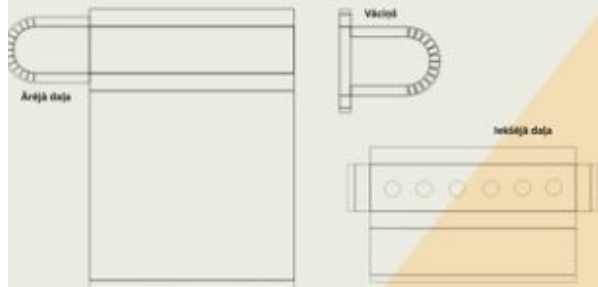
Sakta man asociējas ar piederību Latvijai, mūsu vēsturei un kultūrai. Tā ir maza lieta, bet ar lielu nozīmi.

"Saktas" – salds suvenīrs, kas atgādina par Latviju un tās tradīcijām.

**"Skaidri zinu, ka šodien es gribēšu palikt tepat."**



# MURRYUM

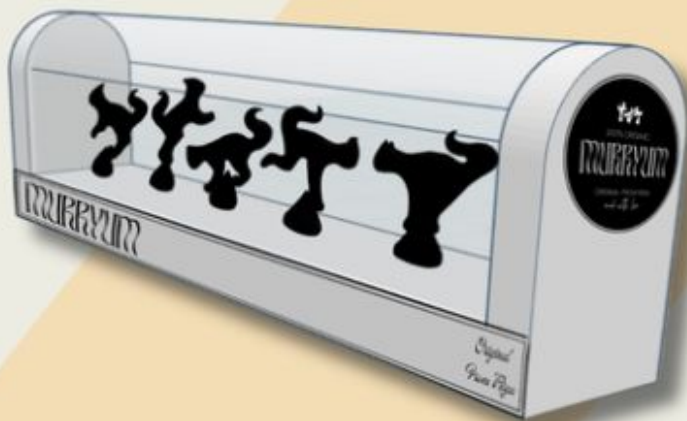


## Murryum — Rīgas kaķi atdzīvojas!

Rīgas sirdī stāv slavenais Kaķu nams. Uz tā torniem sēž divi melni kaķi, kuri vēro pilsētu. Tagad šie kaķi ir atdzīvojušies kā konfektes dažādās pozās — sēž, stiepjas, lūkojas tūlumā...

Katra konfekte ir kā mazs stāsts, ko vari apēst.

Murryum ir prieks gan bērniem, gan pieaugušajiem. Lieliska dāvana no Rīgas.







# Darbs pāros – Īsa prezentācija par ideju

**Tēma – Konfekte dāvana /suvenīrs**

**SR: Prezentēt konfektes dizaina ideju, kura prezentē Latviju.**

Uzdevums:

1. Izdomāt kolekcijas ideju, atrast foto iedvesmu.
2. Uzskicēt vizuāli konfekti, plānot vai visas konfektes būs vienādas.
3. Izveidot vienu konfekti no plastilīna.
4. Izdomāt nosaukumu, stāstu.
5. Uzzīmēt kastes formu.
6. Darbus nofotografēt un pievienot canva.com. izveidotajā prezentācijā - meistarklases [links - šeit.](#)
7. **Īsi noprezentēt ideju.**

# Inkscape

Profesionālā darbā parasti lieto *CorelDRAW* vai *Adobe Illustrator*. Tematu apgūšanai tiks apskatīta atklātā pirmkoda lietotne *Inkscape*, kurai ir plašas zīmēšanas iespējas un kuru var lejupielādēt un lietot par velti.



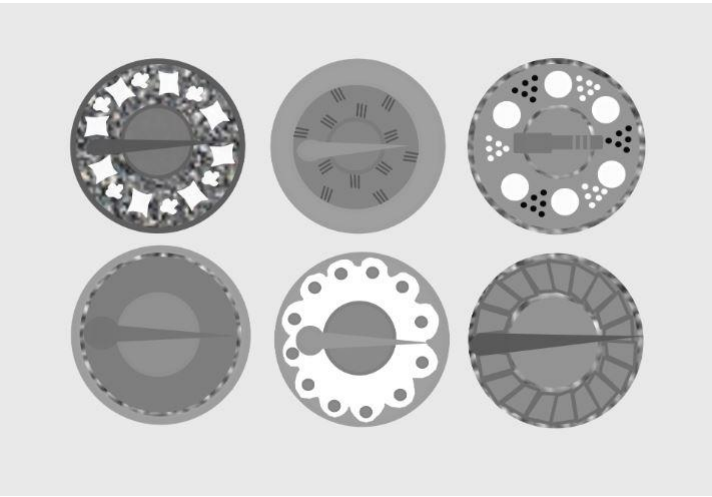
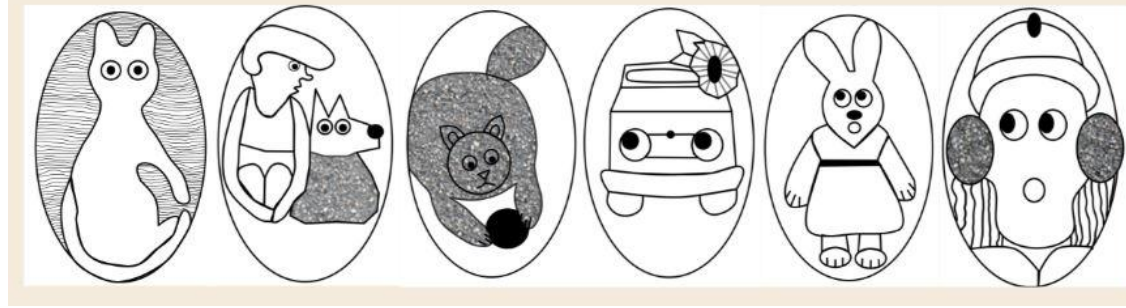
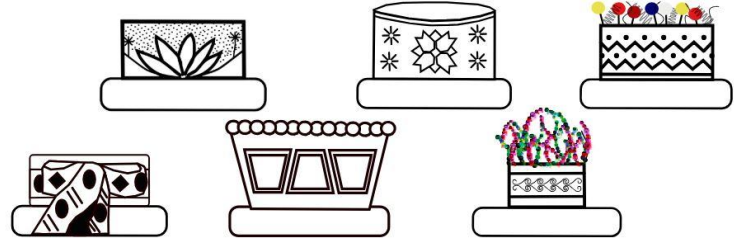
CorelDRAW



Adobe Illustrator



Inkscape



## Lāču konfektes







Asociatīvās kartītes “**Lilluu**” – lai runātu par sevi, citiem un notiekošo. Ieraudzīt nākotnes projekcijas, kas mudinās rīkoties, lai sapņus pārvērstu par realitāti.

## Ko es paņemšu līdz no šīs meistarklases?

